

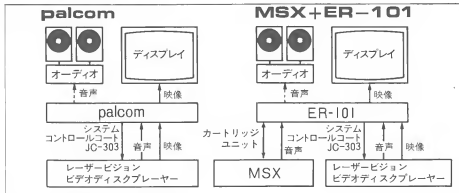
COMPUTER
PROGRAM
ENCODEDComputer and LaserDisc Game
SS098-0044

ローリング・ブラスター

ROLLING BLASTER How To Play

このディスクは、オーディオチャンネルの一部にコンピュータプログラムが記録されています。

SET UP

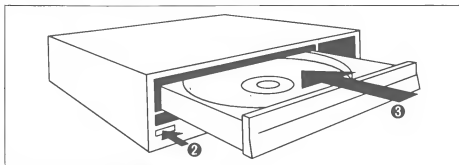


①接続をチェックしてください。

■詳しくはPK-7の取扱説明書をご参照ください。MSX+ER-101の場合は、

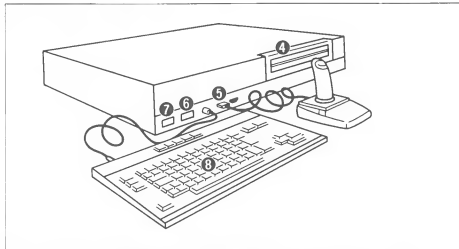
ER-101の取扱説明書をご覧ください。

■お手持ちのステレオに接続すれば大迫力サウンドでお楽しみいただけます。



②プレーヤー、ディスプレイの電源を入れます。

③ディスクをセットします。



④カートリッジスロットに何も入っていないことを確認します。

⑤MSX用のジョイスティックがなければPK-7の「コントローラー」または「コントローラー-2」に接続します。

⑥PK-7のビデオ・オーディオスイッチをノーマルにします。

⑦PK-7の電源を入れます。P-BASICを選択します。

⑧PK-7のキーボードから「A」「B」「C」「D」「E」とタイプします。

■プレーヤーが図4の、コントロールプログラムをロードします。

■「Error 1」のメッセージが表示された場合はディスクをクリーニング（図4のクリーニング参照）し、⑦から始めてください。

■「Device I/O Error」のメッセージが表示された場合は①から始めてください。

PLAY

③コントロールプログラムのロードが終了すると、画面にPUSH SPADE KEYのメッセージが出ます。キーボードのスペースキー、またはジョイスティックのトリガーボタンを押すと、ゲームレベル（難易度）の選択に入ります。

CHOOSE YOUR LEVEL OF PLAY?

LEVEL 1 BEGINNER (初級)

LEVEL 2 ADVANCED (中級)

LEVEL 3 PROFESSIONAL (上級)

ジョイスティックまたはキーボードのカールソルキーで希望するレベルを選択し、トリガーボタンまたはスペースキーを押して決定すると、ゲームプログラムのロードが開始され、ロード終了と共にゲームが始まります。

③オプション・コマンド

レベル選択画面の横、[SHIFT]キーと[OTTL]キーを同時に押すと、次の表示が出ます。

WHERE DO YOU WANT TO START?

ROUND (1-4) = {1}

CHOOSE YOUR STARFLEET SIZE?

SIZE {1-9} = {3}

■通常、ゲームは第1ゲームから始まり、手持ちの機数は3機ですが、このオプション選択により、自分の好きなゲームから、好きなだけの機数（最高9機）で開始する事ができます。

例：第3ゲームから、手持ち3機で始めたい時

まず、ジョイスティック（カールソルキー）で、以下図1）でラウンド選択のコマンドを選びます。

ROUND (1-4) = {1} ●コンマ下が入りやすくなります。

次に、トリガーボタン（スペースキー、以下同じ）を押すと、ゲームの選択に入ります。

ROUND (1-4) = {1} ●ラウンド数のみ黄色になります。

ジョイスティックでラウンド数を増減させ、「3」になったらトリガーボタンを押して決定します。

ROUND (1-4) = {3} ●ラウンド数が赤に変わります。

同時に、ジョイスティックでサイズ（機数）選択のコマンドを選び、トリガーで固定、ジョイスティックでサイズを6まで増やし、トリガーで決定します。

最後にレベルの選択を行うと、第3ゲームのロードが開始されます。

■オプション・コマンドを選択する前にレベル選択を行うと、通常のゲームスタートになります。

■PK-7など、2トリガータイプのジョイスティックを使用する場合は、トリガーボタン1のみの有効です。

■ゲームオーバーの後、同じゲームを選択すれば、すぐにゲームを始める事ができます。

OPERATION

①「ローリング・ブラスター」のゲーム操作は、ジョイスティック、キーボードのどちらでも行えます。

操作の内容は、各ゲームによって次の2種類に区別されます。

■第1・第3ゲームの操作

ジョイスティック（またはキーボードのカールソルキー）で、「レッド・バーリアン」の移動（8方向）を操作します。

トリガーボタン1（またはキーボードのスペースキー）を押すと、弾が発射されます。弾はボタンを押し続けると、連射が可能です。

カールソルキー

ジョイスティック



1. 前進
2. 斜め右前進
3. 右移動
4. 斜め右後進
5. 後退
6. 斜め左後進
7. 左移動
8. 斜め左前進

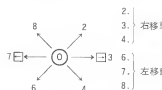
■第2・第4ゲームの操作

ジョイスティック（カールソルキー）で「レッド・バーリアン」の左右移動（2方向）を操作します。トリガーボタン（スペースキー）を押すと、誘導ミサイルが発射されます。誘導ミサイルを発射すると、「レッド・バーリアン」の操作は不能になり、ジョイスティック（カールソルキー）は、ミサイルの誘導（方向及び速度の調節）に用いられます。ミサイルを誘導し、相手に接触させるか、トリガーボタンを押すと、ミサイルは爆発します。ミサイルが爆発するか、画面から消えると、「レッド・バーリアン」の操作が回復します。ミサイルは爆発しない、次のミサイルは発射できません。

■前のミサイルを爆発させると、次のミサイルは発射できません。

■ミサイルを連発させる事はできません。

■相手の弾はミサイルを通過してしまいます。トリガーを押して、ミサイルを爆発させて弾を防いでください。



⑬「レッド・バーバリアン」が各惑星間を移動する為には、転位エネルギーが必要です。各惑星の空中を漂っている転位エネルギー球を、まずレーザー弾かミサイルで破壊し、中のエネルギー核だけを機体でキャッチしてください。必要量は画面上部の転位インジケータに赤い▽で示されます（レベルによって異なります）。

■転位エネルギー球に直接接触すると、機体は破壊されてしまいます

■機体が破壊されると、それまでに吸収した転位エネルギーも消失してしまいます

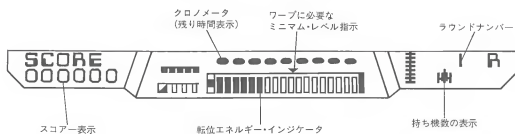
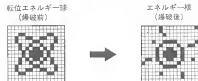
■転位エネルギーが不足のままゲームをクリアしても、次の惑星には転位できず

"SHORT OF ENERGY"

TRY AGAIN ROUND ONE (TWO...FOUR)

YOUR STABLE FEET SIZE—ONE (TWO...EIGHT).

のメッセージと共に機体は消滅し、同じゲームの最初からやり直さなければなりません。



COMPUTER PROGRAM SPEC

プログラム名: BLAST

分類：アクションゲーム

使用メモリー 容量：2214

使用メモリ容量、
使用電圧： 5V、消費電流： 100mA

使用言語：マシン語

ロード方法：CALL LD,✓

スタート方法：オートスタート

HARDWARE SYSTEM

コンピュータ：パイオニア・パーソナルコンピュータ palcom PX-7、PX-V7、または MSX EXPANSION PROCESSOR ER-101 と MSX 仕様のパーソナルコンピュータ

レーザービジョンビデオディスクプレーヤー: CLD-9000、LD-7000、LD-7100、LD-5000、
LD-V500、LDP-250CD、LDP-150、
LV-5000DS、LV-1000、LV-1CD、

周辺機器：ディスプレイ／ジョイスティック使用可

企画制作:テクノクエスト株式会社/レーザーディスク株式会社

GAME STORY

第三新星紀——人類が強大な軍事力をもって、銀河系に巨大な星間国家を築き、その繁栄の頂点を迎えようとしていた時代。

人類（ヒト）は未だに宇宙の暗闇を恐れていた。自分達の力の及ばない未知の星々を見る時、人類は無力な原始人のように不安を覚え、身を震わせるのだった。

そんな深宇宙の闇の奥から、ジグダ4連星系は現れた。

第三新世紀0259、銀河系への侵入コースをたどる謎の惑星系が発見され（ZYDAという命名は、この時の探査システムにちなんでいる）、続く120年間に、5回にわたる調査が行われた。その結果、互いの周囲を回るこの4連惑星系には、ある種の文明が存在する事が判明した。問題は、彼らが友好的なものか否かである。無人と有人とを問わず、帰還した調査隊は皆無であった。

わずかに、中央惑星パウロイスからの微弱的放射線による未知の信号が、第4次調査隊によってもたらされ、それだけが人類の平元に残された、4連惑星の“意思”を伝える情報であった。

第三新星紀0372、遂にジイダ4連星系は銀河連邦外縁自治区に到達し、連邦中枢は最終調査隊の派遣を決定した。

多目的航空機R325式——通称“レッド・バーバリアン”は、特A級戦闘装備を搭載して、発進した。目的の

この、「レッド・パーバリアン」とジグダ星系の非人類文明との接触は、後に「パウロイス事変^{パウロイ}」として銀河連邦史に永くその名をとどめる事となる……。

神判史に永くその名をとどめる事となる……。

「バウディス事記」年表（第三新事記）

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
9	8	8	9	0	1	3	4	4	5	6	6	7	7	7	7
	5	8	6	3	4	0	2	5	3	6	1	4	8	2	8

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮

(9) (10)

- ② 飯沼環境庁・環境庁保健衛生センター「ZyD-ルネバRV」、アンテナが直ちに3度電磁波を発見
- ③ 第1次探検班（杉本直樹＝「HANO」）出現
- ④ ジグザグ系に4つの系が発見
- ⑤ 第2次探検班出現
- ⑥ 第3次探検班（有馬＝森田探検「ランドブラウラ」）出現
- ⑦ 第4次探検班、出現
- ⑧ 第5次探検班（有馬＝森田探検「ウィザーク-DK」）出現
- ⑨ 河内川探検、第5次探検班の報告を基に、「ジョーシキ」系と第1種入道人間に限定
- ⑩ 第6次探検班（有馬＝森田探検「マリアンブル」）発見
- ⑪ 第7次探検班、出現。異次元とのつながりをもつものと発表
- ⑫ 第8次探検班、中央地区のバースドール、複数の電磁波信号を受信
- ⑬ 第9次探検班、出現
- ⑭ 飯沼環境庁自治体において、ジグザグ系出現
- ⑮ 第10次探検班出現
- ⑯ 河内川探検、第10次探検班の報告を基に、「バウディスメッセージ」に関して、評論院を提唱
- ⑰ 第11次探検班出現、出現
- ⑱ 森田探検班（各目的部系探検班「HND23」）出現
- ⑲ 最終河内川、ジグザグ系に出現

ディスクのクリーニング

汚れたディスクを再生すると、コンピュータプログラムの読み込みに支障をきたしたり、本来の画質、音質を損ないます。汚れは必ずクリーニングしてから使用してください。

その場合、柔らかい布でディスク表面に付いたホコリや汚れを軽くふきとるようにしてください。別のディスククリーニングキット JV-1 を使用すれば、いっそう効果的に汚れを取り除くことができます。レコードスプレー、帯電防止剤などは使用できません。またペンジン、シンナーなどの揮発性の薬品も使用しないでください。

- このディスクはオーディオチャンネルの一部にコンピュータプログラムが記録されています。
- このプログラムの仕様は予告なく変更することがありますのでご了承ください。
- このディスクを、無断で複製、放送、上映、公開演奏、レンタルすることは法律により禁じられています。